

NOMBRE: Juan Félix Maldonado

PERSONAJE: Z626, el marciano primerizo

PRIMER DÍA EN LA TIERRA

El lugar elegido para el aterrizaje es un angosto callejón de una desconocida ciudad. La nave de Z626 se precipita hacia el suelo pero el posible fatal golpe es afortunadamente amortiguado por un montón de bolsas de basura que lo libran de una tragedia.

Dos bípedos terrícolas aparecen por una puerta cercana y sin reparar en la presencia de Z626 y de su pequeña nave humeante, vuelcan sobre ellos el contenido de un nauseabundo cubo negro para luego volver a desaparecer. Z626 está cubierto de desconocidos restos orgánicos terrícolas de los que inicia su análisis; sobre su corta trompa cuelga una tira en espiral por un lado naranja por otro blanca que debía cubrir algún fruto, entre sus dedos ha quedado pegado el cadáver mutilado de algún ser vivo con cabeza triangular, ojos vacíos y un esqueleto formado por un doble abanico de una simetría matemática perfecta. Pero todo no son restos inertes sino que entre ellos algo vivo se mueve, rebuscando entre los desperdicios. Z626 enfoca su vista y alcanza a verlo, no es un humano sino un cuadrúpedo de rostro alargado, orejas puntiagudas, cubierto totalmente de pelo y una quinta extremidad que se extiende desde su parte trasera y finaliza en forma de aguja. El ser peludo olisquea los restos orgánicos y agarra con su boca una especie de cilindro deforme recubierto por hebras de carne que comienza a arrancar con los dientes.

Z626 se queda paralizado, es la primera vez que se enfrenta a un enemigo, la teoría queda ya de lado y ahora debe pasar a la acción, mostrarse valeroso como un soldado de Erestimodón. Como no sabe muy bien por donde empezar, saca de su nave las dos únicas ayudas con las que cuenta: el Atontizador pro v2.02 y el *Manual para invadir un planeta*, escrito por Z262, el gran héroe de Erestimodón después de sus exitosas conquistas por diversos planetas. Así que con el Atontizador pro v2.02 en su mano apuntando al cuadrúpedo peludo que continua con su alimentación, lee lo siguiente en las primeras páginas del manual:

CAPÍTULO 1: INICIO DE LA INVASIÓN

Al llegar a un nuevo planeta y encontrarse con sus habitantes, debe evitarse por todos los medios el uso de la violencia, ofreciéndoles la posibilidad de aliarse a una civilización superior como la del planeta Erestimodón y convertirse en sus súbditos. Si no aceptaran la propuesta, se iniciaría la conquista de forma violenta...

Así que Z626 exige al cuadrúpedo que se rinda y se convierta en súbdito de Erestimodón. El ser no parece entenderlo muy bien, de hecho lo mira de medio lado sin dejar de masticar un trozo de alimento que por su dureza parece resistírsele y que lo machaca dificultosamente con sus piezas dentales traseras. Z626 decide entonces utilizar el Atontizador pro v2.02 sobre su enemigo. De repente, el bicho peludo, alcanzado por el rayo atontizador deja caer los trozos de alimento al suelo junto a serpenteantes hilos de saliva, lo mira con los ojos entornados, la lengua larga colgando a uno de los lados de la boca y la quinta extremidad trasera agitándose alegremente a uno y otro lado. El cuadrúpedo peludo, habitante de La Tierra, se abalanza sobre Z626 y comienza a llenarle de lametones su gran cabeza.

Sometido el primer habitante de La Tierra, Z626 decide continuar la conquista del planeta. Su primer súbdito terrícola parece querer convertirse ahora en aliado y toma lugar en la nave, acomodándose en su parte trasera. Después de rascarse con insistencia detrás de una oreja utilizando una de las extremidades traseras, se tumba formando un círculo con su cuerpo y cierra sus ojos. Z626 piensa que después de esta primera etapa de conquista no estaría mal descansar un rato. Antes de despegar en busca de un lugar más tranquilo, decide mandar un mensaje a su planeta desde el ordenador de a bordo de su nave:

De: Z626

Para: Ministerio de Guerra. Gobierno de Erestimodón.

ASUNTO: Conquista de La Tierra

Primera alianza firmada en La Tierra. Primer terrícola sometido y convertido en aliado. La invasión va por buen camino. El tiempo de duración de la conquista será menor del previsto.